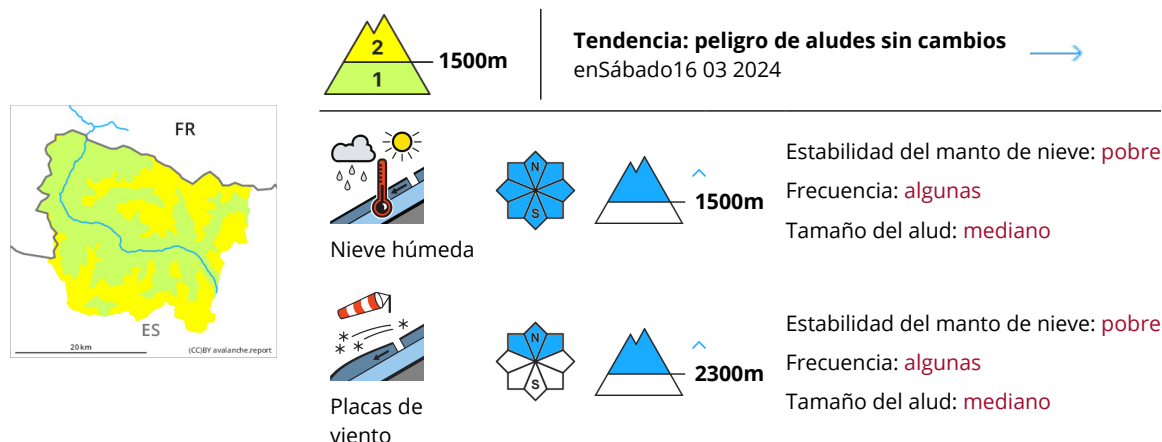




Grado de Peligro 2 - Limitado



Atención a la nieve húmeda y los deslizamientos. Nieve venteada y capas débiles persistentes en cotas altas.

Con la humidificación, a partir de la mañana son posibles de forma aislada avalanchas de deslizamiento basal y purgas de nieve húmeda, incluso de tamaño mediano. Los lugares peligrosos se encuentran en las laderas solanas y en las laderas umbrías por debajo de los 2300 m aproximadamente. Con la lluvia, durante la tarde el peligro aumentará claramente. Las acumulaciones de nieve venteada antiguas pueden en algunos casos aún desencadenarse accidentalmente especialmente en laderas muy inclinadas y poco frecuentadas orientadas a norte y en altitud. Estas son fácilmente identificables pero en algunos casos pueden desencadenarse fácilmente sobre todo en los márgenes. Estos son a veces de tamaño mediano.

Las acumulaciones de nieve venteada si es posible deberían evitarse especialmente en laderas umbrías muy inclinadas. La actual situación de aludes requiere una elección atenta del itinerario.

Manto nivoso

Las acumulaciones de nieve venteada antiguas descansan encima de capas débiles sobre todo en laderas umbrías protegidas del viento en cotas medias y altas. La unión entre las diversas placas de viento y con la nieve antigua es desfavorable. Los desencadenamientos de aludes y las observaciones sobre el terreno indican esta situación. El enfriamiento nocturno será reducido. En el transcurso de la jornada estas condiciones meteorológicas primaverales causarán sobre todo en cotas bajas y medias una rápida humidificación del manto de nieve en todas las orientaciones. Con la lluvia, durante la tarde el número de los lugares peligrosos aumentará.

Por encima de los 2000 m aproximadamente están presentes de 90 a 130 cm de nieve, localmente aún más. En cotas altas los espesores de nieve varían mucho por la influencia del viento.

Tendencia

El sábado será bastante soleado. El peligro de aludes de nieve muy húmeda y de deslizamiento basal no disminuirá aún.