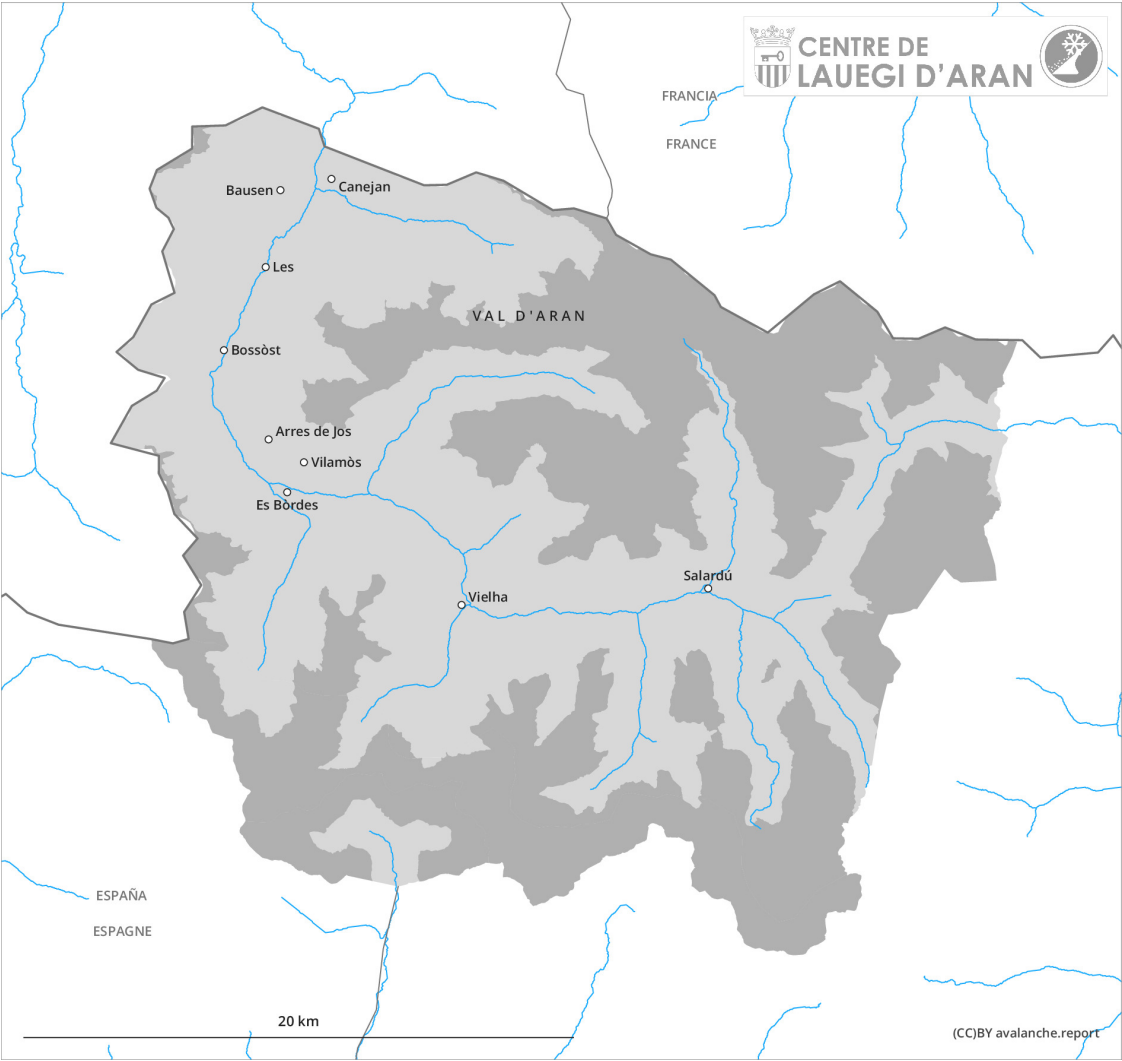
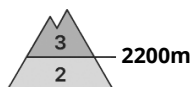
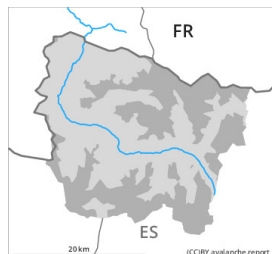




Grado de Peligro 3 - Notable



Tendencia: peligro de aludes en aumento
en jueves, 19 de febrero de 2026



Placa de viento



Estabilidad del manto de nieve: **muy pobre**

Frecuencia: **algunas**

Tamaño del alud: **mediano**



Nieve húmeda



Estabilidad del manto de nieve: **muy pobre**

Frecuencia: **pocas**

Tamaño del alud: **mediano**

Las placas de viento deberían ser evaluadas con cautela por encima de los 2200 m aproximadamente. En el transcurso de la jornada claro aumento del peligro de aludes de nieve húmeda.

Las nuevas acumulaciones de nieve venteada y las menos recientes pueden desencadenarse muy fácilmente de manera accidental en todas las orientaciones por encima de los 2200 m aproximadamente. Los lugares peligrosos se encuentran especialmente en cubetas, canales y detrás de los cambios abruptos de pendiente y cerca de las cumbres. Los aludes aquí son a menudo de tamaño mediano. Especialmente en las laderas con poca nieve umbrías en cotas altas: De manera aislada, los aludes pueden desprenderse por la nieve antigua y alcanzar tamaños peligrosamente grandes.

En las laderas inclinadas solanas: A consecuencia del aumento de la temperatura diurna y la radiación solar, son probables cada vez más numerosas avalanchas de nieve húmeda, incluso de tamaño mediano. Además son posibles aludes de deslizamiento basal en cualquier momento.

Manto nivoso

El tiempo será bastante soleado. En muchos lugares la nieve venteada descansa encima de capas blandas. En la parte basal del manto de nieve hay capas débiles de cristales facetados especialmente en las laderas umbrías.

En el transcurso de la jornada la radiación solar causará por debajo de los 2200 m aproximadamente una clara humidificación del manto de nieve en las laderas solanas inclinadas. En cotas medias están presentes de 150 a 220 cm de nieve, localmente aún más.

Tendencia

Jueves: A consecuencia de la nieve reciente y el viento fuerte, rápido aumento del peligro de aludes de nieve seca.